

Antrag zur Spielordnung der SJP das Schulschach betreffend

Es wird zur Jugendversammlung 2019 der SJP der Antrag gestellt in der Spielordnung der SJP die Passagen das Schulschach betreffend anzupassen. Im Besonderen die Anzahl der Ersatzspieler. Und die Reihenfolge der Spieler (falls diese eine DWZ haben).

In der Spielordnung der SJRP ist die Durchführung der Schulschachwettbewerbe auf Landesebene Rheinland-Pfalz geregelt.

In der Spielordnung der SJP ist Durchführung der Schulschachwettbewerbe auf der Ebene der Bezirksregierung Pfalz geregelt.

Die Regelungen sind sich ähnlich, unterscheiden sich aber auch in manchen Punkten.

So ist u.a. die Ersatzspielerregelung unterschiedlich. Es wird beantragt die Ersatzspielerregelung beim Schulschach in der Spielordnung der SJP an die Regelung der SJRP anzupassen.

Es sollen beliebig viele Ersatzspieler bei der Meldung benannt werden dürfen. Am Spieltag selbst sollen dürfen 2 Ersatzspieler eingesetzt werden. Diese Regelung hat sich beim Schulschach auf Landesebene als praktikabel. Durch die bei einigen wenigen Mannschaften leicht erhöhte Anzahl (um 1 Spieler gegenüber der bisherigen Regelung) sind keine Störungen zu erwarten. Es liegt an den Betreuern der Mannschaften gerade nicht eingesetzte Spieler sinnvoll einzusetzen. Ergebnismeldungen erfassen, sich in einer kleinen Pause für den nächsten Einsatz stärken,...

Die Vorteile bestehen darin, dass wenn eine Schule mal 2 Spieler mehr hat, sie hat nicht entscheiden muss wer auf Bezirksebene daheimbleiben muss, aber auf Landesebene dann wieder eingesetzt werden darf oder soll.

Diese Ergänzung soll schon bei den in kürze beginnenden diesjährigen Schulschachmeisterschaften im Regierungsbezirk Pfalz gelten – am 29. Und 30. Januar in Ramstein-Miesenbach. Die Schulen wurden im Vorfeld bereits darüber informiert dass der Antrag in Vorbereitung ist.

Die Ergänzung wurde auch auf der letzten Sitzung des erweiterten Vorstandes der SJP besprochen.

Die Änderungen betreffen diese Sätze der Spielordnung:

18.5 bisher

18.5. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden. In begründeten Ausnahmefällen kann die Aufstellung am Turniertag noch ergänzt werden. Pro Mannschaft kann ein Ersatzspieler gemeldet werden. In allen Wettkampfgruppen ist die Brettfolge nach der ersten Runde festgeschrieben.

18.5 neu

18.5. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft gemeldet und eingesetzt werden. Es können beliebig viele Ersatzspieler gemeldet werden. In begründeten Ausnahmefällen kann die Aufstellung am Turniertag noch ergänzt werden. Pro Mannschaft können zwei Ersatzspieler am Spieltag eingesetzt werden. In allen Wettkampfgruppen ist die Brettfolge nach der ersten Runde festgeschrieben.

Und

Abgeleitet aus 17.9. SJRP-Spielordnung

17.9. Es können beliebig viele Ersatzspieler gemeldet werden.

Ebenso soll die 200-DWZ-Punkte Regelung beim Schulschach aus der Spielordnung der SJRP übernommen werden

17.7. → 18.5. (zweiter Teil) Für alle Wettkampfgruppen gilt: Es darf kein (e) Spieler (in) mit einer um mehr als 200 Punkte schlechteren DWZ vor einem / einer Spieler (in) aufgestellt werden, der / die eine um mehr als 200 Punkte bessere DWZ besitzt.

Klaus-Peter Thronicke

Referent Schulschach in der Pfalz und in Rheinland-Pfalz